

CURSO DISEÑO DE OBJETO EN 3DS MAX

OBJETIVO

Al finalizar el curso, el alumno aplicará los conocimientos en diseño de objeto y modelado en el Programa Autodesk 3DS MAX, con el objetivo de la creación de modelos tanto simples como extensivos.

DIRIGIDO A

Arquitectos, Diseñadores, Diseñadores Industriales, Interioristas, profesionales especialistas del ramo del diseño interesados en capacitarse en el mundo del modelado en Autodesk 3DS MAX.

MODALIDAD

LIVE

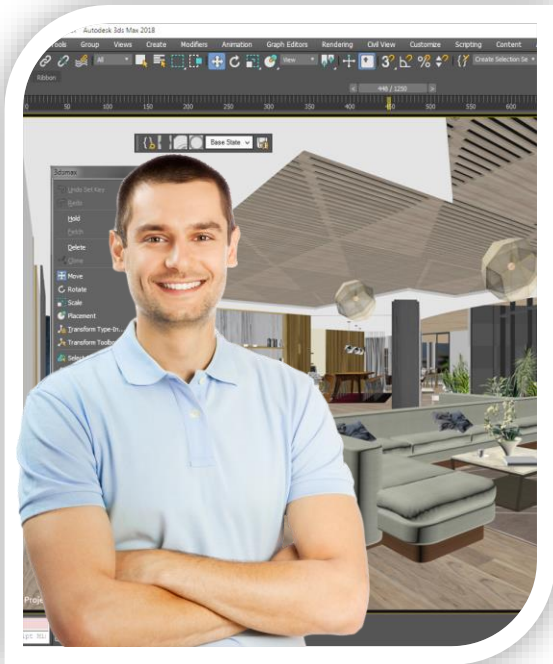
(Utilizarás herramientas digitales para tu aprendizaje)

DURACIÓN

Ocho sesiones de 4 hrs c/u.
Total horas 32 hrs. (2 mes)

HORARIO

Sábados de 10:00 a 14:00 hrs.



TEMARIO

1) Introducción al programa 3ds Max

Configuración del Programa
Visores y Visualización
Espacios de Trabajo
Anclajes (Snap), retícula y configuración del sistema métrico
Herramientas básicas de Modelado

2) Herramientas de modelado

Herramientas de dibujo y desplazamiento de modelos con 3ds Max
Los modelos por primitivas simples y extensivas
Manipulación y edición de figuras geométricas
Modificadores

3) Modelado por malla editable

Herramienta Edit Poly
Edición de Vértices, Filos, Polígonos y Elementos de malla
Extrusión y edición de polígonos
Modificadores

4) Materiales y render básico

El render básico
Creación de materiales y apariencias
Metal, Madera, Vidrio, Plástico, Cerámica y Textiles
Configuración de los materiales en modelos y espacios
Impresión digital de renders y sus tipos de salida

5) Modelado por líneas

Formas básicas y textos
Dibujo y modelado por líneas y vectores básicos y de tipo Bézier
Líneas SP (SPLines) y Líneas no uniformes
Edición de líneas, vértices y segmentos
Modelado por extrusión y revolución
Corte. Extensión. Unión. Filete
Simetrías. Revolución y Superficies

6) Iluminación y ambientación

La iluminación standard
La iluminación V Ray Standard y VRay Sun
Producción y Post producción de Render
Fundamentos de la representación con VRay y Keyshot

7) Representación de objetos y espacios

Configuración de escenas para uno o más elementos
Configuración de escenas para espacios
Importación y Exportación de archivos 3d
Configuración avanzada del render (Standard – V Ray – Arnold)
Formatos de archivos
Calidad de imagen y tipos de salida

INFORMES:

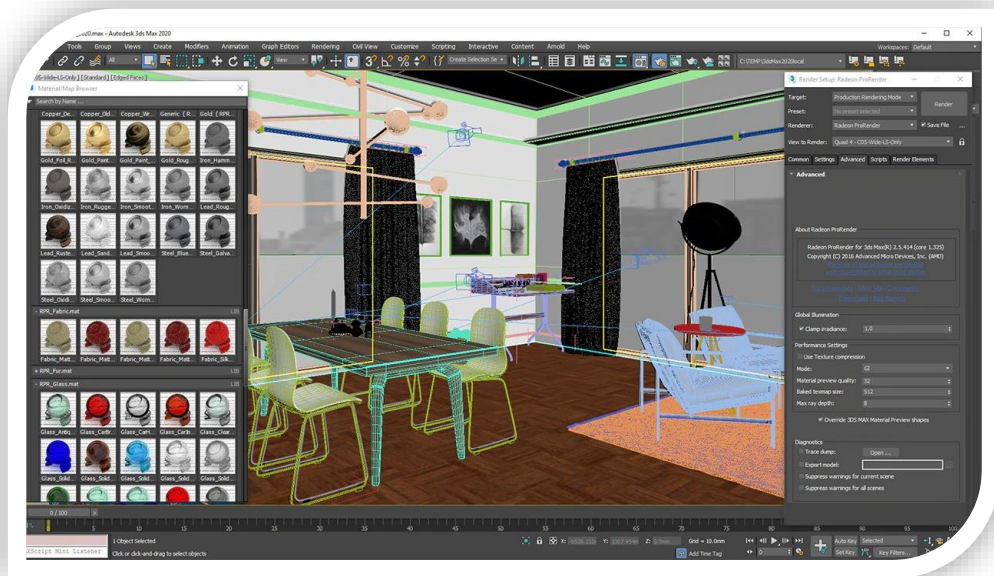
Lic. Sandy Hernández

Coordinación de Promoción
promocion1@idacdelvalle.edu.mx

 8437 2277

 55 4006 2742

CURSO DISEÑO DE OBJETO EN 3DS MAX



REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

- Contactar con la Coordinación de Promoción y Difusión de **IDAC**.
- Confirmar tu participación mediante el llenado del formato de inscripción, añadiendo una foto infantil blanco y negro o color en el mismo formato
- Realizar el pago correspondiente.

Al finalizar se entrega una Constancia Digital de participación.

Nota: El Curso se abre con un mínimo de cinco participantes. Por lo que el Instituto se reserva el derecho a cancelar o posponer aquellos programas que no reúnan el mínimo de participantes inscritos.

Inicio conforme al calendario definido.

MATERIAL Y EQUIPO

Equipo de cómputo propio con cámara habilitada para las sesiones en modalidad live.

Programas:

- 3ds Max Versiones. 2018 o 2020
- Vray 2018 o 2020
- Keyshot Versiones 6 y 9

INFORMES:

Lic. Sandy Hernández

Coordinación de Promoción

promocion1@idacdelvalle.edu.mx



8437 2277



55 4006 2742